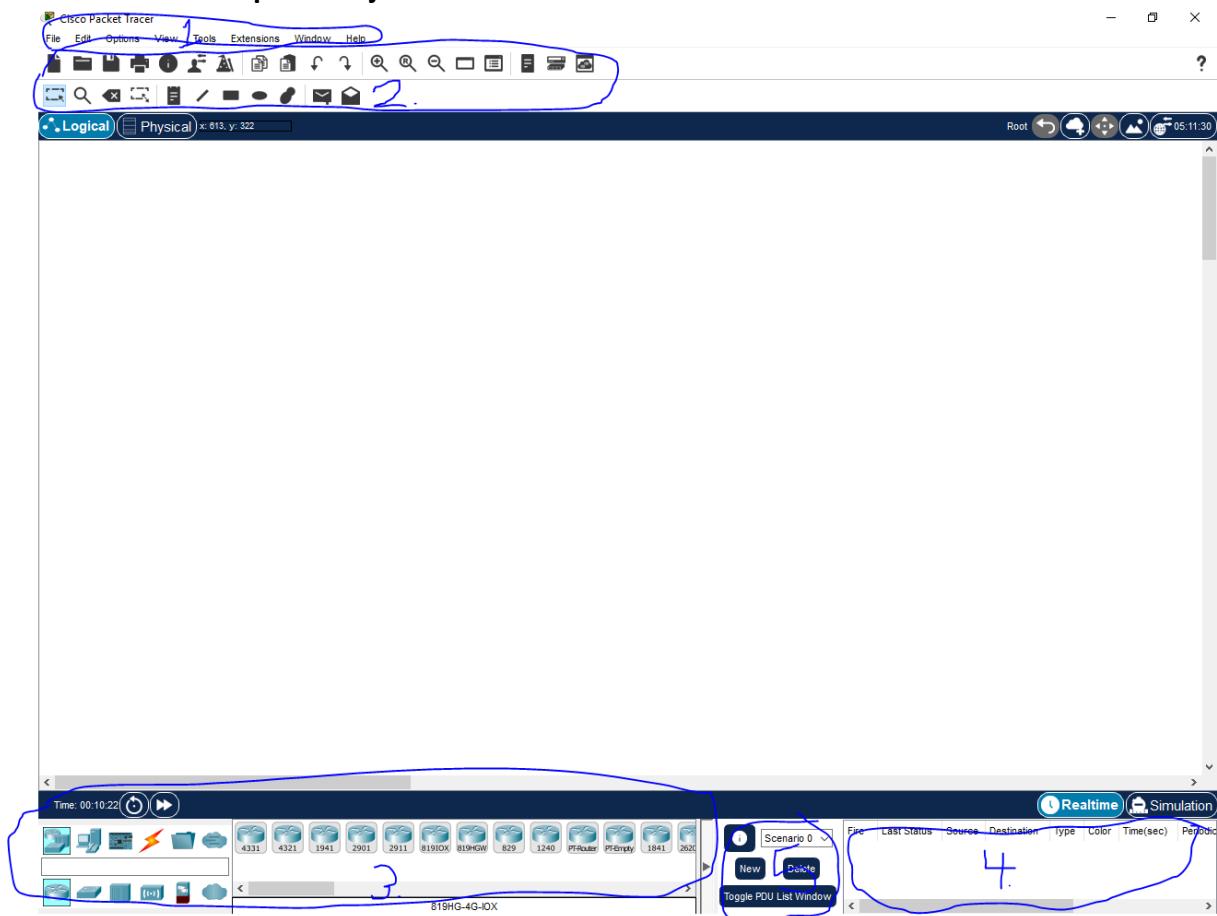


LV1 - Uvod u korištenje mrežnog simulatora

1. Pokreni program Packet Tracer. U bilježnicu zapiši način i put pokretanja radi lakšeg snalaženja na sljedećim vježbama.

Prvo program pokrenuti, nakon toga će te zamoliti da se ulogiraš u CISCO račun. Ponudit će plavu i zelenu opciju, klikni zelenu opciju koji će otvoriti novi prozor. U tom novom prozoru, dolje će biti opcija „sign in with Cisco račun“ koju ćemo odabrat. Nakon toga ćemo upisati detalje cisco računa i ulogirat se, što će dopustiti da zatvorimo prozor i koristimo program.

2. Kratki opis sučelja.



1 – osnovni izbornik samog programa

2 – složeni izbornik u programu za utjecaj u simulaciji

3 – mrežni komponenti

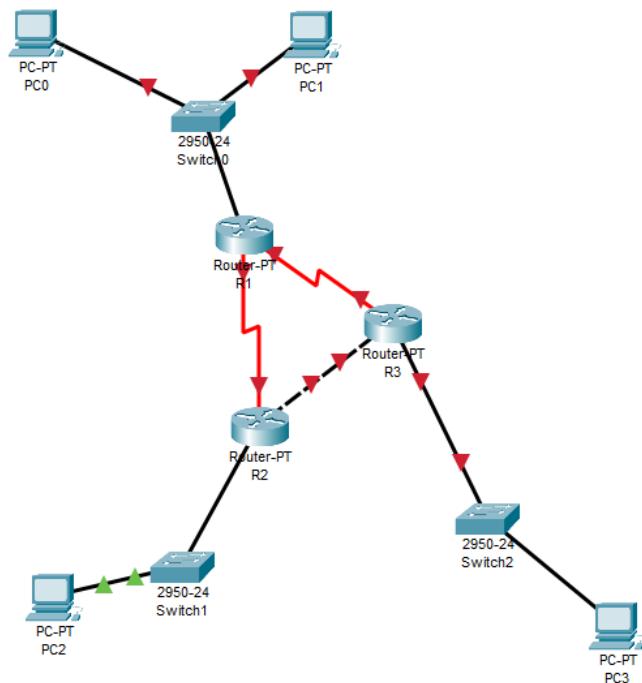
4 – prozor kreiranje paketa

5 – stvarač i birač scenarija

3. Skiciraj osnovne dijelove sučelja i opise u bilježnicu

Poslikani su osnovni dijelovi sučelja i opisani što rade.

4. Pokreni Help iz osnovnog izbornika, a zatim Getting Started > Interface Overview, te se po potrebi i osobnom interesu upoznaj s detaljima glavnog izbornika.
Odabranjem help i podkategoriju „Getting Started“, otvor se stranica gdje imaju objašnjena kako koristiti software.
5. Kreiraj mrežu prema slici koristeći dostupne alate programa:
Kreiran je.



6. Pronađi mrežne postavke računala. Zapiši korake kojima si došao do tih informacija.
Da pronađem mrežne postavke računala, samo trebam kliknuti da ikonu.
7. Uz pomoć nastavnika pronađi konfiguracijsku datoteku preklopnika. Zapiši korake kojima si došao do tih informacija
Da pronađem konfiguraciju datoteke preklopnika, samo pritisnem ikonu switcha i odaberem opciju „Config“.
8. Uz pomoć nastavnika pronađi konfiguracijsku datoteku usmjernika. Zapiši korake kojima si došao do tih informacija.
Da ronađem konfiguracijsku datoteku usmjernike, kliknem ikonu usmjernika i odaberem „Config“ od ponuđenih opcija.
9. Snimi topologiju i ponovno je učitaj u mrežni simulator.
Snjimili smo simulaciju, i ponovno smo je učitali u mrežni simulator.